

ÍNDICE

PARTE I.....	7
El videojuego de historia.....	9
La relevancia del videojuego de historia	11
Definición y clasificación del videojuego de historia	23
<i>Propuesta de clasificación del videojuego de historia</i>	35
El videojuego de historia como forma de memoria.....	47
<i>El videojuego de historia como forma de memoria oficial y colectiva ...</i>	48
<i>El videojuego de historia como forma de memoria estética e hiperhistoria</i>	54
<i>El videojuego de historia como forma de memoria literal y ejemplar...</i>	66
Conclusiones de la primera parte.....	73
PARTE II	79
El videojuego de historia y la representación de la Segunda Guerra Mundial	81
Origen (1978-1989).....	89
Desarrollo (1990-1998)	121
Consolidación (1999-2007).....	157
Reproducción (2009-2018).....	239
Alternativas (2019-2020).....	313
PARTE III.....	325
La Segunda Guerra Mundial: conclusiones.....	327
BIBLIOGRAFÍA	339